



1人用ルール

1人用ルールでは、高性能農業ロボット森川君(3号)がとてつもない早さで種を植えてきます。あなたはそのスピードに負けられないようにしながら、自分の畑からたくさんの野菜を収穫することを目指します。

ゲームの準備

以下のように3枚の畑ボードを並べます。



「20点」「10点」「-10点」「-20点」の野菜カードをよく混ぜて、裏向きに山札とします。40点の野菜カードと特殊カードは使用しません。

山札から4枚のカードを引き、自分の手札とします。

※森川君は手札を使用しません。

ゲームの流れ

森川君の手番と**自分の手番**を繰り返すことでゲームが進んでいきます。最初の手番は森川君から行います。

森川君か自分のどちらかがカードを配置できなくなるか、山札が尽きたらゲーム終了です。

森川君の手番

山札からカードを2枚引き、山札の横に並べます。

1枚目に引いたカードを、左上詰めで空いているマスに配置します。以下の畑ボードの図の数値が小さいマスが、より優先される配置マスです。



その後、収穫チェック(別紙P4参照)を行います。
同様に2枚目を配置し、収穫チェックを行います。
※森川君は通常の「配置ルール」には従いません。
カードが配置できない場合は、あなたの敗北となり、ゲーム終了となります。

自分の手番

自分の手番では、以下の3ステップを上から順に行います。

- ・カードの配置
- ・収穫チェック
- ・手札の補充

・カードの配置

自分の畑ボードに1枚もカードがないなら、自分の畑ボードのいずれかの空いているマスにカードを配置しなければなりません。そうでなければ好きな畑ボードのいずれかの空いているマスに配置します。カードが配置できない場合は、あなたの敗北となり、ゲーム終了となります。

・収穫チェック

収穫チェック(別紙P4参照)を行います。

・手札の補充

手札が4枚になるように山札から引きます。カードを引き忘れていた場合は、気づいたときに引いてください。
山札が尽きたらゲーム終了です。点数計算に移ります。

点数計算

自分の収穫物置き場にあるカードの点数を合計します。黒字の数値が得点で、赤字の数値が失点となります。

自分の畑ボードにカードがなければ、ボーナスとして50点を得ます。
森川君は勝敗を競っているわけではないので、点数計算を行いません。

100点以下

今年是不作でした。次はがんばれ[あなたの名前を入力してください]君!

110点~150点

駆け出し農家です。次のステップへジャンピング!

160点~200点

スゴスゴ・ノーカです! おそらくこくらく!

210点以上

君こそ宇宙一の農家! 全宇宙野菜コンクール優勝間違いなし!