

B君は、キャベツの収穫コマによって30点を得ます。
トマトとトウモロコシは1位の人が複数いるので、誰も点数を得ることはできません。



クレジット

基本ゲームデザイン：森川幸人
ミニ拡張ゲームデザイン：郡山喜彦
アートワーク：井上磨
編集：岡野翔太



ミニ拡張 収穫祭

今日は年に一度の収穫祭！ ミニ拡張『収穫祭』では、
収穫がさらに重要になります！

内容物

収穫コマ(トマト、トウモロコシ、キャベツ 各5個)
説明書



: 箱



: 外装



4 595644 235056

ゲームに以下の変更を加えます。

準備

収穫コマを畑のそばにまとめて置いておきます。これを「ストック」と呼びます。

ゲームの流れ

自分の手番で収穫を起こした人は、収穫となった野菜と同じ種類の収穫コマ1個をストックから得て、手元に置きます。ストックにない場合は得られません。



注意: 自分の畑とは関わりがない場所で収穫を起こし、野菜カードを獲得しなかった場合でも、収穫を起こした人は収穫コマを獲得します。

例: A君は、トマトカードをB君の畑に置き、収穫を起こしました。これにより、B君とC君は自分の畑からそれぞれトマトカードを得て、A君はトマトの収穫コマを得ます。

点数計算

ゲーム終了時、手元にある収穫コマの数を野菜ごとに比べます。それぞれの野菜で、単独で最も多くの収穫コマを得ていた人は30点を獲得します。最も多くの収穫コマを得ていた人が複数いる場合、この点数は誰も得られません。

例: A君は、トマトの収穫コマ2個、キャベツの収穫コマ1個、トウモロコシの収穫コマ1個を持っています。B君は、トマトの収穫コマ2個、キャベツの収穫コマ3個、トウモロコシの収穫コマ1個を持っています。C君は、トマトの収穫コマ1個、トウモロコシの収穫コマ1個を持っています。