

通常ルール 3~9人

みんなでベストワード

※内容物は箱側面に記載

判定人がカードをめくり、お題を出題します。回答者はそれにふさわしい言葉(もの/こと/人)を回答します。判定人に選ばれればと得点！これを繰り返し、最も得点した人が勝者となります。どの言葉が今日のベストワードとなるでしょう？

準備



最もバランス感覚のある人が最初の判定人になります。

いなければ適当な方法で決めます。

判定人はホワイトボードとマーカーを受け取ります。

判定人は回答の良し悪しを判定する中立な立場です。

他の人は、回答者となります。

全てのカードを  の面にしてよく混ぜ、一つの山にします。

ゲームの流れ

出題 ▶ カード取得 ▶ 回答 ▶ 判定
の順にゲームが進行します。

出題



判定人は、山から回答者の人数分のカードをめくり、山の隣に置きます。めくり終えたら、判定人は山の一番上のカードの  を読み上げてください。これが今回のお題です。

カード取得



回答者は、お題にふさわしい言葉(もの/こと/人)を考え、回答したい  カードを1枚取り、手元に置いてください。カードは1人1枚取れます。順番に取る必要はなく、各自が好きなタイミングで取ってください。誰かがカードを取るたびに、判定人は10秒を口に出さず回答者に見えるように指折りで数えてください。

全員がカードを取るか、誰かが最後にカードを取ってから10秒経ってもカードを取る人がいなかったら、「回答」に移ります。

※誰かがカードを取るたびに数えた秒数はリセットされ、1秒から数え直します。
※しばらくしても誰もカードを取らない場合、判定人はめくったカードを全て山の底に戻し、改めて出題を行ってください。

回答

判定人の左隣の人から時計回りの順で、回答者は自分の取った  に従って、お題にふさわしい言葉の一つ回答します。回答は、5秒以内に行ってください。回答できなかった人やカードを取っていない人は飛ばします。

このとき、判定人はホワイトボードに回答をメモしてもかまいません。

回答のルール

- ・一語で、ものやことや人の名称を答えます
(「〇〇な□□」のような回答は不可)。
- ・過去に出た回答を再度回答することは
禁じられてはいませんが、判定人の
心証は良くないかもしれません。



判定

回答が出揃ったら、判定人は、どの回答が一番にふさわしいかを選びます。

自分の回答が選ばれた人は、手元の  カードを1枚獲得し、得点としてまとめておきます。他の回答者は、自分の手元にある今回取ったカードを獲得せず、箱に戻します。

※回答が一つしかない場合、自動的にその回答が選ばれます。

※選んだ回答はホワイトボードに書き、ゲームが終わるまで消さずに残しておきます。



ということを考え、判定人の主観で一つを選び、ホワイトボードに残します。

判定人の左隣の人は、ホワイトボードとマーカーを受け取り、新たな判定人となります。取られなかったカードが残っているなら箱に戻し、新たな出題に移ります。

ゲームの終了

全員が判定人を担当したら、ゲームが終了します。

一番多くのカードを獲得した人が勝者です。同数の場合は、その人たち分のカードをめくり、最後の出題を行います。

回答は先にカードを取った順に行います。他の人は全員判定人となり、同時に指を指して投票し、一番を決めます。全員が同数の場合は、勝利を分かち合います。

最後に

今日のベストワードを決めます。

山のカードを1枚を捨て、山の一番上の  がお題となります。各自、ホワイトボードに並んだ言葉からふさわしいものを1語選び、同時に指を指して投票します。最多得票の言葉が今日のベストワードになります。同数の場合、より先に書かれている言葉が受賞します。ベストワードを受賞した人は、ホワイトボードを裏返し、ベストワード賞として受け取ってください。



※内容物は箱側面に記載

シンプル ルール 3～∞人 みんなで ベストワード

人数が多いときやテーブルのない場所で遊ぶときは、
シンプルルールをおすすめします。
基本ルールを理解している場合は、差分(ハイライト)を
確認してください。

準備



最もバランス感覚のある人が最初の判定人になります。

いなければ適当な方法で決めます。

判定人はホワイトボードとマーカーを受け取ります。

判定人は回答の良し悪しを判定する中立な立場です。

他の人は、回答者となります。

全てのカードを  の面にしてよく混ぜ、一つの山にします。

ゲームの流れ

出題 ▶ **回答** ▶ **判定**

の順にゲームが進行します。

出題



判定人は、山から1枚をめくり、山の隣に置きます。

めくり終えたら、判定人は  をどちらも読み上げてください。

これが今回のお題です。

回答



回答者は、お題にふさわしい言葉を考え、思いついたら全員に聞こえるように回答します。

回答できるのは1人1回です。順番に回答する必要はなく、思いついたらすぐに回答してください。

回答が出るたびに、判定人はホワイトボードに回答を書き、書き終わったら10秒を口に出さず指折りで数えてください。
全員が回答するか、誰かが最後に回答してから10秒経っても新たな回答が出なかったら、「判定」に移ります。

※回答のたびに数えた秒数はリセットされ、1秒から数え直します。

※しばらくして誰も回答しない場合、判定人はめくったカードを山の底に戻し、改めて出題を行ってください。

回答のルール

- 一語で、ものやことや人の名称を答えます
(「〇〇な□□」のような回答は不可)。
- 過去に出た回答を再度回答することは
禁じられてはいませんが、判定人の
心証は良くないかもしれません。

判定

回答が出揃ったら、判定人は、どの回答が一番にふさわしいかを選びます。

自分の回答が選ばれた人は、めくられている  カードを
獲得し、得点としてまとめておきます。

※回答が一つしかない場合、自動的にその回答が選ばれます。



ということを考え、判定人の主観で一つを選びます。

判定人の左隣の人が、新たな判定人となります。

ホワイトボードとマーカーを受け取り、いままでの回答を消します。

次の出題を行います。

ゲームの終了



全員が判定人を担当したら、ゲームが終了します。

一番多くのカードを獲得した人が勝者です。

同数の場合は、最後の出題を行います。

他の人は全員判定人となり、同時に指を

指して投票し、一番を決めます。

全員が同数の場合は、勝利を分かち合います。



<https://forgames.jp>
東京都港区南青山2-2-15
©2025 ForGames

お問い合わせ
内容物の欠品、ルールの不明点に関する質問については、
<https://forgames.jp/> のお問い合わせフォームから
ご連絡ください。

ゲームデザイン: マサッカー (3.9 芸夢)

アートワーク: TANSAN

校正: 岡野翔太

編集: 郡山喜彦

制作: ForGames

参考文献: Viele Dinge、わいらいフェイバリットシングス



English
Rules
Available!

<https://forgames.jp/home/games/rules/>